

## АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

<p>Название учебного предмета</p>	<p>Программирование на Python, 10 класс, курс внеурочной деятельности</p>
<p>Нормативная база</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Федерального закона от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;</li> <li>• приказа Минпросвещения России от 22.03.2021 № 115 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по основным общеобразовательным программам – образовательным программам начального общего, основного общего и среднего общего образования»;</li> <li>• приказа Минпросвещения России от 18.05.2023 № 371 «Об утверждении федеральной образовательной программы среднего общего образования» (далее – ФОП СОО);</li> <li>• методических рекомендаций по организации внеурочной деятельности в рамках реализации обновленных ФГОС начального общего и основного общего образования, направленных письмом Минпросвещения от 05.07.2022 № ТВ-1290/03;</li> <li>• устава МБОУ «СОШ № 60 им. героев Курской битвы»;</li> <li>• Программа воспитания МБОУ «Средняя общеобразовательная школа №60 имени героев Курской битвы»</li> <li>• положения о формах, периодичности, порядке текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся в МБОУ «СОШ № 60 им. героев Курской битвы»;</li> </ul>
<p>Цели</p>	<p>Целью реализации программы дополнительного образования по учебному предмету «Программирование на Python» является обеспечение развития информационных компетенций выпускника, готового к работе в условиях развивающегося информационного общества и возрастающей конкуренции на рынке труда, достижение обучающимися результатов изучения в соответствии с требованиями, установленными Федеральным образовательным стандартом среднего общего образования</p>

Задачи	<ul style="list-style-type: none"> <li>-сформировать понимание значения алгоритмизации как метода познания окружающего мира, принципов структурной алгоритмизации;</li> <li>-способствовать развитию интереса учащихся к изучению программирования;</li> <li>-содействовать овладению базовыми понятиями теории алгоритмов при решении математических задач;</li> <li>- способствовать профессиональному самоопределению.</li> <li>- сформировать представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель — и их свойствах;</li> <li>- развивать алгоритмическое мышление, необходимое для профессиональной деятельности в современном обществе;</li> <li>развивать умение составлять и записывать алгоритм для конкретного исполнителя;</li> <li>сформировать знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; дать понятие о языке программирования и основных алгоритмических структурах — линейной, условной и циклической;</li> <li>- сформировать умение формализации и структурирования информации, умение выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей — таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных.</li> <li>- сформировать навыки и умения безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.</li> </ul>
Объем часов на реализацию программы по годам обучения	На изучение курса внеурочной деятельности «Программирование на Python» отводится 34 часа (1 час в неделю)
Формы контроля освоения	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Контрольные работы - 2</li> <li>- Практические работы - 29</li> </ul>
Электронные образовательные ресурсы	<a href="http://school-collection.edu.ru/">http://school-collection.edu.ru/</a> <a href="http://edu.ru">http://edu.ru</a> <a href="https://resh.edu.ru/subject/19">https://resh.edu.ru/subject/19</a> <a href="https://kpolyakov.spb.ru/school">https://kpolyakov.spb.ru/school</a>